

SISTEM INFORMASI DATA NASABAH PADA KSU KARYA MANDIRI BERBASIS WEBSITE

Ahir Yugo Nugroho Harahap

Institution/affiliation; Jl. K.L. Yosudarso Km, 6.5 No.3A Tanjung Mulia-Medan

³Sistem Informasi, Universitas Potensi Utama, Medan

e-mail: ahiryugo.potensi@gmail.com

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini semua sudah melakukan pekerjaan dengan menggunakan teknologi, tapi masih banyak yang belum menggunakan media teknologi sehingga pekerjaan sering terlamabat dan banyak kesalahan dalam pekerjaan. Banyak perusahaan yang belum menggunakan teknologi sehingga perusahaan tersebut mengalami kesulitan yaitu dalam bidang penginputan data nasabah..Pada era ini untuk penginputan data nasabah sudah mengalami kemajuan yang pesat sehingga perusahaan dapat melakukan pekerjaan dengan baik dan mengurangi kesalahan dalam penginputan data nasabah

Kata kunci— sistem informasi, nasabah, website

ABSTRACT

In today's technological developments all have done the work using technology, but still many who have not used the media teknologi so that work is often terlamabat and many mistakes in the job. Many companies that have not used the technology so that the company is experiencing difficulties that is in the field penginputan customer data .. In this era for inputting customer data has made rapid progress so that the company can do a good job and reduce errors in inputting customer data.

Keywords—sistem informasi, nasabah, website

1. PENDAHULUAN

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini semua sudah melakukan pekerjaan dengan menggunakan teknologi, tapi masih banyak yang belum menggunakan media teknologi sehingga pekerjaan sering terlamabat dan banyak kesalahan dalam pekerjaan. Banyak perusahaan yang belum menggunakan teknologi sehingga perusahaan tersebut mengalami kesulitan yaitu dalam bidang penginputan data nasabah.

Pada era ini untuk penginputan data nasabah sudah mengalami kemajuan yang

pesat sehingga perusahaan dapat melakukan pekerjaan dengan baik dan mengurangi kesalahan dalam penginputan data nasabah.Teknologi informasi saat ini sangat mempengaruhi perusahaan dalam hal pekerjaan karena sangat membantu pekerjaan dalam berbagai hal, sehingga data nasabah terjamin kebenarannya sehingga tidak terjadi kesalahan dalam penginputan sebuah data nasabah.

Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang bisa membantu

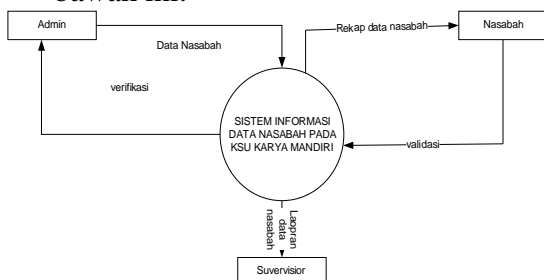
user (orang awam, teknisi) untuk penginputan data nasabah?

Bagaimana pengaruh sistem informasi penginputan data nasabah ini dibandingkan dengan penginputan secara manual. Bagaimana mempermudah perusahaan dalam hal penginputan data nasabah?

2. METODE PENELITIAN

Di dalam proses penganalisaan sistem perlu dilakukan pendefinisian terhadap sistem yang akan dirancang secara menyeluruh, Artinya bahwa harus ada gambaran yang kompleks secara jelas mengenai ruang lingkup pembahasan. Sebagai mediana adalah berupa *context diagram*. Context Diagram

Adapun Diagram Konteks untuk sistem usulan dapat dilihat pada gambar 4.2 di bawah ini.



Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem Penginputan data nasabah pada KSU karya Mandiri. Sesuai dengan penamaanya maka proses ini akan mengolah data input menjadi output. Proses ini akan berinteraksi dengan beberapa entiti yaitu :

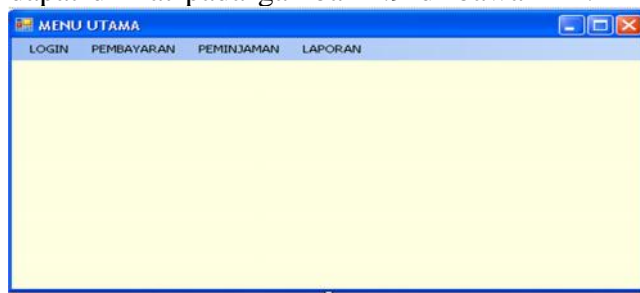
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun tampilan Sistem Pemesanan Barang Berbasis Web adalah seperti berikut :

a. Tampilan menu Utama

Tampilan menu utama merupakan Tampilan untuk menampilkan data nasabah,pembayaran,peminjaman pada saat sistem dijalankan. Tampilan layar nasabah

dapat dilihat pada gambar 4.9 di bawah ini.



Gambar 2.1 Tampilan menu utama

b. Tampilan Nasabah

Tampilan layer nasabah merupakan Tampilan untuk menampilkan data nasabah pada saat sistem dijalankan. Tampilan layar nasabah dapat dilihat pada gambar 4.4 di bawah ini.



Gambar 2.2 Tampilan data nasabah

c. Tampilan login

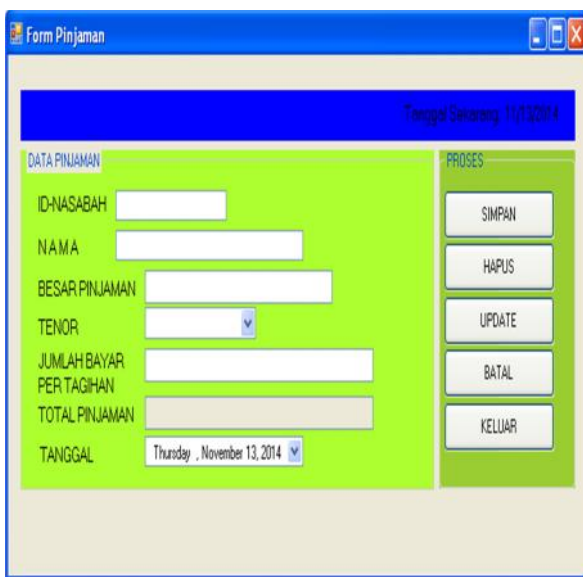
Tampilan login ini berfungsi untuk melakukan login user. Tampilan login dapat dilihat pada gambar 3.1 di bawah ini.



Gambar 3.1 Tampilan login

C. Tampilan peminjaman

Tampilan halaman peminjaman merupakan Tampilan tampilan halaman untuk menampilkan tentang peminjaman. Tampilan halaman peminjaman dapat dilihat pada gambar 3.2 di bawah ini.



Gambar 3.2 Tampilan Tampilan peminjaman

D. Tampilan Laporan Nasabah

Laporan nasabah berguna sebagai laporan yang akan di tunjukan ke pada pemimpin dapat di lihat di gambar 3.3



Gambar 3.3 Tampilan Laporan Nasaba

E. Tampilan Laporan Peminjam

Untuk menampilkan laporan peminjam yang akan berguna untuk laporan ke pemimpin dapat di lihta di gambar 3.4.



Gambar 3.4 Tampilan Laporan Nasabah

Hardware Dan Software Yang Dibutuhkan

Untuk membuat Sistem Informasi penginputan data nasabah pada KSU Karya Mandiri ini dibutuhkan spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut

1. Monitor, keyboard, mouse.
2. CPU dengan spesifikasi minimal pentium 4, 1 GB of Ram, 80 GB Harddisk .
3. Sistem operasi *windows XP*

Pembahasan

Dalam Tampilan Sistem penginputan data nasabah berbasis vb.net ini menggunakan bahasa pemrograman Vb 2010 dan menggunakan *access* sebagai *databasenya*. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan. Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk memudahkan dalam Sistem penginputan data nasabah.

Konsep Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah sederetan pengujian yang berbeda yang tujuan utamanya adalah sepenuhnya menggunakan sistem berbasis *vb.net* salah satu konsep pengujian sistem adalah *debugging*, *debugging* terjadi sebagai akibat dari pengujian yang berhasil. Jika *test case* mengungkap kesalahan, maka *debugging* adalah proses yang menghasilkan penghilangan kesalahan. Meskipun *debugging* dapat dan harus merupakan suatu proses yang berurutan. Perakayasa perangkat lunak yang mengevaluasi hasil suatu pengujian sering dihadapkan pada indikasi “*simtomatis*” dari suatu masalah perangkat lunak, yaitu bahwa *manifestasi eksternal* dari kesalahan dan penyebab internal kesalahan dapat tidak hubungan yang jelas satu dengan yang lainnya. Proses mental yang dipahami secara buruk yang menghubungkan sebuah *simpton* dengan suatu penyebab disebut *debugging*.

Debugging tetap merupakan suatu seni. *Debugging* bukan merupakan pengujian, tetapi selalu terjadi sebagai bagian

akibat dari pengujian. Proses *debugging* dimulai dengan eksekusi terhadap suatu *test case*. Hasilnya dinilai dan ditemukan kurangnya hubungan antar harapan dan yang sesungguhnya. Dalam banyak kasus data yang tidak berkaitan merupakan gejala dari suatu penyebab pokok tetapi masih tersembunyi sehingga ada koreksi kesalahan.

Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi Sistem penginputan data nasabah Berbasis vb.net akan mempermudah pegawai dalam proses pengolahan data pembayaran.
2. Aplikasi Sistem penginputan data nasabah berbasis vb.net ini mudah digunakan .
3. Dirancang seringan mungkin agar dalam penyajiannya lebih simpel dan praktis.

Adapun yang menjadi kekurangan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Belum adanya sistem keamanan yang baik dalam Tampilan sistem ini
2. Uji sistem masih menggunakan metode *debugging* dimana pengujiannya berdasarkan pada kode program (*listening program*).

4. KESIMPULAN

Dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi ini dapat membantu mengatasi masalah – masalah mengenai kecepatan dan ketepatan dalam melakukan penginputan data nasabah Pada KSU karya mandiri, seperti :

1. Aplikasi ini dapat membantu penginputan data nasabah dengan cepat dan tidak perlu mengantri.
2. Dapat membantu administrasi untuk tidak menghabiskan waktu lama di

kantor administrasi KSU Karya Mandiri, hanya untuk melakukan penginputan data nasabah. Aplikasi berbasis manajemen data (*database*) yang mengelola data-data nasabah dan data penginputan data nasabah, sehingga data tersimpan dengan baik dan rapi sehingga memudahkan untuk pencarian data. Dalam penulisan tugas akhir ini penulis merancang serta membuat sebuah sistem yang akan membantu perusahaan. Dalam sistem yang penulis buat ini dapat mengetahui informasi tentang penginputan data nasabah. Kita juga dapat membuat laporan pada setiap terjadinya penginputan disetiap data yang akan di input.

REFERENSI

- [1].Ahmadi, Bobby Rahman. 2008. *Pembangunan Sistem Informasi Geografis*. Jakarta : Media Kita
- [2].Logan, Daniel. Loree, Peter. Dan Whitener, Andrew. 1996. *Inside MapInfo Professional*. USA : OnWord Press
- [3]. Indelarko, Hendi. Putra, Prinali Eko. Dan Riyanto. 2009. *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis*. Yogyakarta : GAVA MEDIA.
- [4].MapInfo Corp. 2001. *MapInfo Professional : User's Guide*. New York : Troy.
- [5].Prahasta, Eddy. 2006. *Belajar dan Memahami MapInfo*. Bandung : Informatika.
- [6].Prahasta, Eddy. 2002. *Sistem Informasi Geografis : Konsep-Konsep Dasar*. Bandung : Informatika.
- [7].Tarigan, Jusufta. 2003. *Sistem Informasi Geografis*. Jakarta : CIFOR.